Règlement

de l'Atlantic Backgammon Tournament Le championnat annuel



1. Organisation générale

- Le championnat se compose de **10 tournois indépendants** répartis de septembre à juin.
- Les tournois sont réservés et ouverts à tous les membres du club Atlantic Backgammon Club.
- Il est possible d'intégrer le championnat en cours d'année.
- Le joueur totalisant le plus de **points cumulés** à l'issue des 10 tournois sera **sacré champion**.

2. Format des tournois

- Le format du tournoi sera défini en fonction du nombre de joueurs juste avant le début du tournoi.
- Les parties se jouent en matchs à nombre de points fixe défini et annoncé par le directeur de tournoi en début de tournoi. Le cube doubleur est autorisé.
- La règle de Jacoby et la règle Crawford sont appliquées.

3. Attribution des points

- Le vainqueur de chaque tournoi reçoit un nombre de points équivalent au **nombre de participants du tournoi**.
- Le deuxième reçoit 2 points de moins, les demi-finalistes reçoivent 2 points de moins, les quarts de finalistes encore 2 points de moins et tous les autres joueurs reçoivent 2 points.
 - o Exemple : pour un tournoi à 12 joueurs :

• Le 1^{er} : 12 points

• Le 2 ème : 10 points

• Les demi-finalistes : 8 points

• Les quarts de finalistes : 6 points

• Les autres joueurs : 2 points

4. Classement général

- Le classement général est établi par cumul des points obtenus sur les 10 tournois.
- En cas d'égalité finale, les critères de départage sont :
 - Nombre de victoires de tournoi.
 - Nombre de deuxièmes places.
 - o Confrontations directes (si applicable).
 - o Match de départage si nécessaire.

5. Participation et absences

- L'absence à un tournoi donne **0 point** pour ce tournoi.
- Les joueurs peuvent manquer un ou plusieurs tournois, mais cela impactera leur classement général.
- Un minimum de [X] tournois joués peut être exigé pour être éligible au titre (facultatif).

6. Comportement et fair-play

- Tous les participants s'engagent à respecter les règles du backgammon et à faire preuve de fair-play.
- Les litiges seront tranchés par un arbitre ou un comité d'organisation.
- Toute tricherie, comportement antisportif ou refus de jouer peut entraîner une **disqualification** immédiate.

7. Récompenses

- Le champion recevra le **titre officiel** et une récompense définie à l'avance.
- Des prix supplémentaires peuvent être décernés (meilleur progrès, esprit sportif, etc.).